

Wettbewerb 05 - Videospiele

Aufgabe

Die Switch, Nintendos neue Konsole, ist endlich erhältlich und jeder freut sich schon auf neue Titel mit seinen Lieblingshelden. Passend dazu habt ihr in diesem Wettbewerb die Aufgabe, ein Gedicht über Videospiele zu schreiben. Ob ihr dabei über einen bestimmten Charakter, eine ganze Serie oder gar über Videospiele generell schreibt, ist völlig euch überlassen. Ein Pokémonbezug ist nicht verpflichtend. Achtet bei Werken über bestimmte Fandoms darauf, dass ihr diese wie oben bereits erwähnt mit angeben sollt.

Abgabe 01 - Die Schlacht beginnt	2
Abgabe 02 - Seelenlos	2
Abgabe 03 - A Link between Worlds	3
Abgabe 04 - Tetris	5
Abgabe 05 - Die Leiden des jungen Gamers	6
Abgabe 06 - Fates: Conquest	7

Abgabe 01 - Die Schlacht beginnt

Fandom: Age of Empires III

Wenn nun neue Morgen grauen
und Phalanxen sich aufbauen
wird die Führung darauf schauen
wie sie sich alsbald verhauen.

Die Armbrust und der Pikenier,
der Plänkler und der Musketier,
der Rajput und der Grenadier,
der Landsknecht und der Hell'bardier.

Der Husar schnell Weg beschreitet,
der Dragoner ihn ihm bestreitet,
Oprichnik Siedlern Tod bereitet
und Kosak Furcht und Angst verbreitet.

Falkonett und schwer' Kanon'
trifft Culverin entfernt auch schon,
dem Mörser ist Zerstörung Lohn,
Petarden voller Todeshohn.

Nimm altbekannt' Infanterie
und schnellere Kavallerie,
gestützt von stark' Artillerie
und führe sie – mit Strategie.

Abgabe 02 - Seelenlos

Fandom: Undertale

Undertale ist ein RPG, in dem der Spieler -- ein Mensch, der in die von Monstern bewohnte Unterwelt fällt -- selbst entscheiden kann, ob er die Monster, die ihm begegnen, tötet oder sich mit ihnen anfreundet. Diese Entscheidungen beeinflussen, welches Ende man zu sehen bekommen wird. Das Spiel kann sich dabei über Spielstände hinweg an die Dinge erinnern, die man zuvor getan hat, wodurch z.B. andere Dialoge erscheinen oder kleinere Passagen übersprungen werden können.

Der Engel, der den Himmel sah
Er kehrt zurück
Und diese Welt, wie sie einst war
Wird leer sein
Das Einzige, was sich erhält
Ruinen einer toten Welt
Ruinen der verlass'nen Welt

Das Weltenschicksal steht bereit
Gefall'ner Mensch
Getrieben von Entschlossenheit
Und bald schon

Wird er den Engel neu befrei'n
Und alle soll'n vergangen sein
Vereint soll'n Mensch und Monster sein

Die Blume führt ihn auf dem Weg
Ein Schritt voraus
Die Seele nie zur Ruhe legt
Entschlossen
Folgt er dem einzig wahren Streben
Nimmt jeder Seele jedes Leben
Beendet nicht ein einz'ges Leben

Tod den Monstern, Tod den Menschen
Niemand hat den Tod verdient
Tod den Monstern, Tod den Menschen
Jeder seinem Tod entrinnt
Tod den Monstern, Tod den Menschen
Nun lebt jeder glücklich, bis
Tod den Monstern, Tod den Menschen
Die Barriere offen ist

Abgabe 03 - A Link between Worlds

Fandom: The Legend of Zelda

Press Start, Insert Name
Z E L D A
Der Held im grünen Gewand.
Kikeriki!
Dämmerung des ersten Tags.
It's dangerous to go alone. Take this.
Anti-allergene Hühner.
Es verbleiben 72 Stunden.
Stehlen Sie sie nicht.

Kann ein Wald ein Irrgarten sein?
▶(A)▼▶(A)▼
Das verstehe, wer will.
HEY! LISTEN!
Eichhörnchen fliehen, als der unbekannte Jüngling die Lichtung betritt.
Die Wolken über dem Todesberg sehen bedrohlich aus.
Zieh das Schwert aus dem Stein
Wer das schafft wird schon bald König sein.
Düüdüdüüü!
Sieben Jahre durch die Zeit
Zurück in die Zukunft.
Squadala! We're off!

The Master Blade goes snicker snack!
1 Grasbüschel, 2 Grasbüschel, 3 Grasbüschel.

1 Rubin, 2 Rubine, 3 Rubine.
This peace is what all true warriors strive for.
Drücke Ⓟ um eine Ausweichrolle auszuführen.
They see me rollin' they hatin'.
Schepper, schepper, rumms!
Ich bin ein Rasenmäher und Vasenwerfer.
Und ein Fassreiter bin ich auch.
Hallo DIEB!
1 Huhn, 2 Huhn, 3 Huhn
WATCH OUT!
Können wir das nicht mit ein paar Rubinen lösen?

Ich wandere
Laufe, reite, segele
Durch die Welt
CHOO CHOO MOTHERFUCKERS
Ich sammle
Masken, Instrumente, goldene Dreiecke, goldene Käfer.
Link senden an...
Jetzt musst du noch mehr Zeug mit dir herumschleppen.
Das geschieht dir recht.
Ich rette
Meine Schwester, die Prinzessin, die Welt,
Eine andere Welt.
But first –
Let me take a #selfie!
Ich rette mich.
Es verbleiben 48 Stunden.
I wonder what's for dinner.

Ich verbinde
Die Welten, die Zeiten
Ich wecke die Winde
In meiner Brust der Odem der Wildnis
Ich heule mit den Wölfen.
Ich schlafe mit den Fischen.
Ist Zelda nicht eigentlich ein Mädchenname?
You have met with a terrible fate, haven't you?
Es verbleiben 24 Stunden.
(Übersetzung) Es verbleiben 24 Stunden.

Mut, Weisheit, Kraft
Gib mir deinen Saft, ich geb dir meinen.
Killa Ohmaz.
Der Bösewicht hat eine Orgel
Pachelbels Ganon.
Spiel das Lied des Erwachens,
Den Bolero des Sturms, das Requiem der Sonne.
Du hast das Herz der Prinzessin erhalten
Sammle 3 weitere, um einen neuen Herzcontainer zu bekommen.
Ka-tschikka!
Ein Gentleman schweigt und genießt.

This is my story,
The Legend of Zelda.
Echte Männer leveln nicht.

Hast du das alles verstanden?

► Nein Ja

Abgabe 04 - Tetris

Fandom: Tetris

_____ Vier. Blöcke vereint
_____ Von" oben" herunter
_____ Sie fallen, sie fallen
_____ Und stetig rotierend
_____ Landen sie langsam.

Von vielen gepriesen und von and'ren verschrien
Doch. von allen. gespielt - ob. früher, ob später
Reiht. Tetris sich. ein in die Spiel-Gründerväter.

Simples. Prinzip
Steuerung' auch
Und bringt Frust
_____ So wie
_____ Freude
_____ So wie
_____ Tränen
_____ So wie
_____ Triumph
_____ Zugleich

_____ Und sind Spiele
_____ Das Thema, ist
_____ Tetris vertreten
_____ ' Ob als
_____ . Erstes
_____ ' Ob als
_____ ' Letztes Spiel
_____ ' Setzt.. Tetris
_____ ' Ein. Zeichen.

_____ Darum nun _____
_____ Spielt.. es _____
_____ Verhasst es _____
Doch erinnert euch immer an

Das. Vermächtnis. von. Tetris
Als. wohl. klassischstes Spiel.

Abgabe 05 - Die Leiden des jungen Gamers

Als Gamer hat man's echt nicht leicht!
Wenn die Spiele sich schon stapeln,
Und es einem dann trotzdem nicht reicht,
denn "ich hab doch nichts zu spielen!"

Und wenn man dann endlich was findet,
dann geht der Spaß erst richtig los!
Denn wenn das letzte Tutorial verschwindet
fangen die Probleme erst richtig an...

Was ist bloß los mit dieser Steuerung?!
X ist A und B ist... Wie weiche ich aus?
Hör auf zu springen! Geh doch in Deckung!
Was?! Das liegt nicht an mir! Ist sicher der Lag!

Okay, so langsam hab ich's endlich kapiert,
hab die Steuerung gemeistert und den Lag besiegt
und trotzdem sterb' ich dauernd! Urgh, bin so frustriert!
Da hilft wohl nur eins, auf zum fröhlichen Grinden...

Stundenlanges Monsterhauen und EXP farmen
mit Leveln und Skills unterjoche ich diese mickrige Welt!
Gut, zehn Level über Recommended sprengt leicht den Rahmen-
Shit! Game Over?! Der letzte Save war vor drei Stunden!

Endlich zurück zur Story, verhaue wir die Bösen!
Ah, da drüben sehe ich schon den ersten Quest.
"Bring mir Federn"? Ich will richtige Probleme lösen!
Ich geh ja schon... Vom Auserwählten zum Laufburschen...

Zumindest bekomme ich endlich ne Party,
Tank, Healer und Caster, schön balanciert.
Und trotzdem stehe ich am Rande der Hysterie!
Der Gegner ist da drüben, verprügelt euch nicht selber!

Ja, als Gamer hat man's echt nicht leicht...
Bei all den Problemen, dem Stress und dem Rage
denkt man sich immer wieder "Es reicht!"
und trotzdem komme ich nicht davon los.

Denn am Ende zählt der Spaß, die Freude am Spiel
und davon gibt es doch niemals zu viel.

Abgabe 06 - Fates: Conquest

dt. Schicksale: Herrschaft

Fandom: Fire Emblem: Fates

Fire Emblem Fates ist ein japanisches Rollenspiel für den Nintendo 3DS, welches mehrere Varianten des Spielverlaufs anbietet - jede mit einer einzigartigen Geschichte. Fire Emblem Fates: Vermächtnis erzählt die Geschichte vom Protagonisten, der sich dem Königreich Hoshido, welches seine eigentliche Familie ist, anschließt, während Fire Emblem Fates: Herrschaft die Geschichte vom Protagonisten, der sich dem Königreich Nohr, welches ihn von klein an großzog, anschließt, erzählt.

Fällt die Wahl des Spielers auf Nohr, durchläuft dieser den nohrischen Spielweg von Fire Emblem: Herrschaft, wessen Ziel es nun ist, den Krieg zu beenden, indem der Protagonist das Heer Hoshidos und dessen Königsfamilie niederschlägt und König Garon, seinem Pflegevater, auf den weißen Thron setzt, der die Wahrheit ans Licht bringen soll.

Wir schärfen uns're Klingen
nach uns'rer Mutters Fall.
Rufet her den Marschall,
denn ein Krieg wird beginnen.

Auf dem Schlachtfeld sehen wir
für welche Seite du willst leben,
mit wem du willst dem Sieg nachstreben.
Also überlege gut es dir.

Ist dir wichtiger das Blut
oder wichtiger dir diese Diebe?
Für wen schlägt dein Herz Liebe?
Doch nicht etwa für die Nohres Brut?

Entscheide dich jetzt,
mit wem du gehst!

...

Damit hast du uns tief verletzt.
Hoffen wir, dass du den Kampf überstehst!

Hab' ich dich endlich gefunden!
Deinem Lebensende bin ich gewillt.
Kannst mich leicht verwunden,
doch dann wird es Ryoma, den dein Tod gilt.

Du lässt mich warten, nun
stell' dich dem Kampf im Zwei.
Nicht durch dich! Nein, dann werde ich es tun!
Und so nehme ich den Tod des Samurai.

War alles eine Lüge?
Wer ist der wahre Feind?
Die Wahrheit ist nicht die, wie sie uns erscheint.
Wozu dienen wirklich unsere Kriegszüge?

Verrat... Verrat! Leo, was ist mit dir passiert?
Woher kommt die rote Farbe, welche deine Augen ziert?

Ich kann nicht anders, als mich dir zu stellen,
und so deine Seele auf das neue zu erhellen.

Vaters Abgründe sind sehr tief gewählt
und seine Tage nun endgültig gezählt.
Wir mussten viele Opfer zahlen,
aber jetzt kann Frieden neu erstrahlen.

Es gab keinen Sinn in diesem Krieg,
sondern einzig Wahnsinn und viel Gier.
Krieg ist ein Monstrum...