

Attribute			
Vorgeschlagene Werte: Profi / erfahrener / unerfahrener Charakter Mit magischen Attributen (in magischer Welt): 90 / 70 / 50 Punkte Ohne magische Attribute: 70 / 50 / 30 Punkte			
Kraft: ___/10	Geschick: ___/10	Reaktion: ___/10	Ausdauer: ___/10
Charisma: ___/10	Ausstrahlung: ___/10	Empathie: ___/10	Disziplin: ___/10
Intelligenz: ___/10	Geistesschärfe: ___/10	Willenskraft: ___/10	Kreativität: ___/10
Magisches Talent: ___/10	Magischer Widerstand: ___/10	Magische Energie: ___/10	

Fertigkeiten		
Vorgeschlagene Werte: Profi / erfahrener / unerfahrener Charakter Mit magischen Attributen (in magischer Welt): 110 / 90 / 70 Punkte Ohne magische Attribute: 90 / 70 / 50 Punkte		
Waffenloser Kampf: ___/10	Lügen: ___/10	Allgemeinwissen: ___/10
Nahkampfwaffen: ___/10	Durchschauen: ___/10	Rätsel lösen: ___/10
Schusswaffen: ___/10	Schauspielerei: ___/10	Muster erkennen: ___/10
Projekttilwaffen: ___/10	Überreden: ___/10	Sprachen: ___/10
Sportlichkeit: ___/10	Wahrnehmung: ___/10	Medizin: ___/10
Akrobatik: ___/10	Umgang mit Tieren: ___/10	Waffenkunde: ___/10
Schwimmen: ___/10	Etikette: ___/10	Mechanik: ___/10
Blocken: ___/10	Anführen: ___/10	Taktik: ___/10
Ausweichen: ___/10	Beruhigen: ___/10	Überlebenskunde: ___/10
Konter: ___/10	Einschüchtern: ___/10	Fahren: ___/10
Aktives Zaubern: ___/10	Passives Zaubern: ___/10	Kampfzauber: ___/10
Zauber aufspüren: ___/10	Zauber erschaffen: ___/10	Heilen: ___/10
Nicht aufgeführte und/oder weltenspezifische Fähigkeiten: Vorgeschlagene Punkteboni pro Fähigkeit: Profi / erfahrener / unerfahrener Charakter + 3 / + 2 / + 1		
[]: ___/10	[]: ___/10	[]: ___/10
[]: ___/10	[]: ___/10	[]: ___/10
[]: ___/10	[]: ___/10	[]: ___/10

* z.B. Bogen, Armbrust, Steinschleuder