

SCHADENSBERECHNUNG:


$$\frac{\text{LvL} + \text{BS}}{10} = \text{Schaden}$$

KP-BERECHNUNG:

$$\frac{\text{BASIS} \times \text{LvL}}{100} + 10 = \text{KP}$$

\* Der Basiswert setzt sich aus dem Mittelwert aller Werte zusammen. Kann bei Pokéwiki und Esafans nachgeschlagen werden.

ATTACKEN:

Name	Wert	Typ	Kategorie	Stärke
Blubber	W4	Wasser		40

Name: Der Name der Attacke

Wert: Der Würfel, der für die Probe verwendet wird

Typ: Der Typ der Attacke. Greift ein Pokémon überlegenen Typs an, berechnet sich der Schaden x2

Kategorie: Die Kategorie der Attacke. Jedes Pokémon bekommt eine zufällige Kategorie zugeteilt.

Wird das Pokémon mit der entgegengesetzten Kategorie getroffen berechnet sich der Schaden +

Schaden: 10

Stärke: Der Standardschaden, den die Attacke verursacht.