

BISAFAN (RANGER SUBCLASS)

Du bist seit vielen Jahren ein treuer Fan von mysteriösen Wesen namens Pokémon, die diese Welt bewohnen. Für manche Leute sind Pokémon Haustiere, andere tragen Kämpfe mit ihnen aus. Du jedoch hast dein Hobby zum Beruf gemacht und eine lange Zeit lang hart trainiert, bis es dir gelang, die ihnen innewohnenden Kräfte selbst zu nutzen.

CLASS FEATURES

Als ein Bisafan erhältst du folgende Features:

POISON RESISTANCE

Auf Level 3 bist du resistent gegen Giftschaden.

ATTACKEN AUF LEVEL 3

Ebenfalls auf dem dritten Level erhältst du 3 Attackenpunkte (AP); auf jedem nachfolgenden Level erhältst du einen zusätzlichen. Diese können dazu verwendet werden, die folgenden Spell-Like Actions auszuführen (Deine Spellcasting Ability ist Dexterity):

TACKLE

Casting Time: 1 action

Range: Touch

Components: V

Duration: Instant

AP- Kosten: 1

Attacke mit vollem Körpereinsatz. Das Ziel erleidet 1d4+Strength Schaden.

HEULER

Casting Time: 1 action

Range: 60 Feet

Components: V

Duration: 1 Turn

AP- Kosten: 1

Der Anwender heult herzerreißend, um einen Gegner nachlässig werden zu lassen und dessen Angriff zu reduzieren. Bis zu seinem nächsten Zug hat dieser Nachteil auf seine nichtmagischen Angriffe.

EGELSAMEN

Casting Time: 1 action

Range: 80 Feet

Components: V

Duration: Instant

AP- Kosten: 2

Gegner wird bepflanzt und verliert jede Runde 1d4 KP. Der Anwender heilt sich um dieselbe Menge an KP.

ATTACKEN AUF LEVEL 7

Auf dem elften Level erhältst du folgende neue Attacken:

RANKENHIEB

Casting Time: 1 action

Range: 60 Feet

Components: V

Duration: Instant



Bisafan

001

ATTACKEN AUF LEVEL 15

Auf dem elften Level erhältst du folgende neue Attacken:

SCHLAFPUDER

Casting Time: 1 action

Range: 120 Feet

Components: V

Duration: Instant

AP- Kosten: 4

Verstreut Schlafpuder, der den Gegner in Schlaf versetzt. Schlafende Kreaturen sind hilflos. Sie wachen erst auf, wenn sie geschlagen oder verwundet werden, nicht aber durch Lärm. Das Aufwecken einer Kreatur verbraucht eine Standard-Aktion.

SOLARSTRAHL

Casting Time: 2 actions

Range: 90 Feet

Components: V

Duration: Instant

AP- Kosten: 5 Eine Attacke über 2 Runden - zunächst wird Sonnenlicht absorbiert, anschließend erfolgt der Angriff. Der Gegner erleidet 5d12 Schaden.

