

AMIGO-NEWSLETTER 06/13

Die großen Meisterschaften sind vorüber und die Sommerferienzeit rückt näher. Während die Spieler des Pokémon Sammelkartenspiels fleißig für die Weltmeisterschaft in Vancouver üben, können Spieler des Yu-Gi-Oh! TCG während der Sommermonate an den Metropolitan Masters teilnehmen. Für alle, die lieber unter freiem Himmel spielen wollen, schickt AMIGO das Outdoorspiel Mölkky auf große Sommertour.

Mehr zu AMIGO-Aktionen sowie neuen Produkten erfahren Sie in unserem aktuellen Newsletter:

1. AMIGO-Verlagsprogramm – AMIGO-Spiele gehen mit Autovermietung Hertz auf Reisen
2. AMIGO-Kinderspiele – Kuddelmuddel auf Empfehlungsliste der Jury Spiel des Jahres
3. Organized Play Kartenspiele – Ralf Böhn ist neuer Wizard-Meister 2013
4. Organized Play Sammelkartenspiele – Pokémon Meisterschaften in Bochum: Die Sieger stehen fest!
5. Organized Play Sammelkartenspiele – Yu-Gi-Oh! TCG ‚Metropolitan Masters‘ starten Mitte Juni
6. Yu-Gi-Oh! Trading Card Game – ‚Battle Pack 2: War of the Giants‘ ab Ende Juni im Handel
7. AMIGO Vertriebsprodukte – Lasst die (Mölkky Sommer-)Spiele beginnen!

1. AMIGO-VERLAGSPROGRAMM – AMIGO-SPIELE GEHEN MIT HERTZ AUTOVERMIETUNG AUF REISEN

*Solo Schnupperspiel:
Für 2-4 Spieler
Ab 6 Jahren
Dauer ca. 20 Minuten*

*Schnapp, Land, Fluss
Schnupperspiel:
Für 2-4 Spieler
Ab 8 Jahren
Dauer ca. 10 Minuten*

Bald geht es wieder los: Vollgepackte Autos, überfüllte Straßen und mittendrin Familien mit Kindern, die immer wieder wissen wollen: „Wann sind wir denn da?“ In diesen Sommer bringen AMIGO und die Hertz Autovermietung mit kleinen Schnupperspielen spielerischen Zeitvertreib auf volle Autobahnen. In der Ferienzeit von Ende Juni bis Ende August verteilt Hertz AMIGO-Schnupperspiele der bekannten Kartenspielklassiker ‚Solo‘ und ‚Schnapp, Land, Fluss‘ an alle Hertz-Kunden, die mit Kindern unterwegs sind.

Insgesamt 20.000 dieser Schnupperspiele werden an den 16 größten Hertz-Standorten – von München über Frankfurt bis Berlin – an Familien mit Kindern verschenkt, um für Unterhaltung und Abwechslung auf der Autofahrt zu sorgen.

‚Solo‘ variiert und erweitert die Grundidee des beliebten ‚Mau-Mau‘-Spiels und bringt mittels Sonderkarten noch mehr Spannung ins Geschehen. So können schon Kinder ab 6 Jahren mitspielen. Bei ‚Schnapp, Land, Fluss‘ versuchen Spieler ab 8 Jahren sich zu einer bestimmten Kategorie ein Wort auszudenken und so schnell wie möglich die Karte mit dessen Anfangsbuchstaben zu schnappen.



2. AMIGO-KINDERSPIELE – KUDDELMUDDEL AUF EMPFEHLUNGSLISTE DER JURY SPIEL DES JAHRES



Ende Mai gab die Jury Spiel des Jahres ihre Nominierungs- und Empfehlungslisten bekannt. Auch ein Spiel aus dem Hause AMIGO hat es auf die Empfehlungsliste der Jury geschafft: Das Kinderspiel *Kuddelmuddel* konnte die Jury von seiner Qualität und seinem Spielwert überzeugen und befindet sich unter den zehn Spielen der diesjährigen Kinderspiel-Empfehlungsliste. In ihrer Begründung beschreibt die Jury *Kuddelmuddel* als „ein witziges Reaktionsspiel für die ganze Familie, bei dem man besonders gut hinschauen muss.“

Bei *Kuddelmuddel* werden die Karten verdeckt auf dem Tisch verteilt und die bunte Glocke in die Tischmitte gestellt. Alle spielen gleichzeitig und decken Karten auf, die sie in einer Reihe vor sich auslegen. Aber aufgepasst: Will man eine Karte links oder rechts anlegen, muss man darauf achten, dass sie mit mindestens einer Abbildung der benachbarten Karte übereinstimmt. Sobald ein Spieler eine Reihe von sieben Karten zusammen hat, haut er auf die Glocke. Hat er seine Reihe korrekt gebildet, legen alle anderen Spieler die Karten ihrer unfertigen Reihe in die Mitte, es wird kurz gemischt und die nächste Runde geht los. Das Spiel ist zu Ende, wenn die letzte Karte aus der Mitte genommen wurde. Wer die meisten Karten gesammelt hat, gewinnt!

*Kuddelmuddel:
Für 2-4 Spieler
ab 5 Jahren
Dauer ca. 15 Minuten
UVP: 13,99 EUR*



Auf der
Empfehlungsliste
„Spiel des Jahres“
2013



3. ORGANIZED PLAY KARTENSPIELE – RALF BÖHN IST NEUER WIZARD-MEISTER 2013



Am 8. Juni konnte sich Ralf Böhn (46 Jahre) aus Hainburg bei der 6. Deutschen Wizard-Meisterschaft in Mainz den Titel des Deutschen Meisters sichern.

Aus allen Ecken Deutschlands reisten über 200 Wizard-Fans an, um in der Alten Lokhalle in Mainz um den Titel des Deutschen Wizard-Meisters und die Qualifikation für die Wizard-Weltmeisterschaft zu spielen! Damit konnte zum vierten Mal in Folge ein Teilnehmerrekord verzeichnet werden. In einer

Mischung aus gemütlichem Spieleabend und konzentrierter Turnieratmosphäre spielten die angereisten Zauberlehrlinge vier Vorrunden lang um eine möglichst gute Platzierung zu erzielen. In diesem Jahr zogen 32 der insgesamt 204 Spieler ins Halbfinale ein. Die Sieger von jedem der acht Halbfinaltische schafften es wiederum in die alles entscheidende Endrunde. Nach aufregenden Gefechten stand gegen 20 Uhr schließlich an jedem der beiden Finaltische der Sieger und damit auch die Gesamtplatzierung fest: 1. Platz: Ralf Böhn aus

Hainburg, 2. Platz Christian Adolph aus Darmstadt.

Wie seine zahlreichen Konkurrenten hatte sich der neue Wizard-Meister im Rahmen der über 90 deutschlandweiten Vorentscheide, an denen etwa 1.400 Spieler teilnahmen, für die Deutsche Meisterschaft qualifiziert. Für all diejenigen, die nicht vor Ort sein konnten, gab es in diesem Jahr erstmals die Möglichkeit, die Meisterschaft via Live-Berichterstattung über die AMIGO-Eventseite mit zu verfolgen: <http://event.amigo-spiele.de>. Im November treten der deutsche Wizard-Meister und Vizemeister 2013 bei der Weltmeisterschaft in den Niederlanden gegen die besten Wizard-Spieler der Welt an.

4. ORGANIZED PLAY SAMMELKARTENSPIELE – POKÉMON MEISTERSCHAFTEN IN BOCHUM: DIE SIEGER STEHEN FEST!



Einige der besten europäischen Spieler werden sich diesen Sommer auf den Weg nach Kanada, das Land des Ahornsirups, machen. Das ist der aktuelle Stand der Dinge, nachdem sich jede Menge hoffnungsvolle Pokémon-Trainer Ende Mai in Bochum ein wahres Duell der Champions lieferten. Die Sieger gewannen Reisepreise und Einladungen zu den Pokémon Weltmeisterschaften 2013, die im August in Vancouver ausgetragen werden. Die Sieger des Pokémon Sammelkartenspiels und der Pokémon Videospiele sind: Pokémon Sammelkartenspiel-Landesmeisterschaften 2013 – Junioren: Thoralf Ringel, Senioren: Dario van Meenen, Meisterklasse: Janik Reimers. Pokémon Videospiel-Landes-

meisterschaften 2013 – Junioren: Marvin Adesina, Senioren: Mohsyn Bharmal, Meisterklasse: Alberto Gini.

Neu bei den europäischen Pokémon Videospiel-Landesmeisterschaften 2013 war die erstmalige Anwendung des Schweizer Systems, einer Regelung, die es erlaubt, dass Spieler, die in den einzelnen Runden besonders gut abschneiden, mehrere Runden innerhalb der Veranstaltung bis zum Sieg durch die höchste Gesamtpunktzahl spielen können. Die Spieler mussten mit einer Ausgabe von *Pokémon Schwarze Edition 2* oder *Pokémon Weiße Edition 2* für den Nintendo 3DS™ oder Systeme der Nintendo DS™-Familie spielen. Die besten Spieler traten dann in einer finalen Ausscheidungsrunde gegeneinander an, um die jeweiligen europäischen Pokémon-Videospiel-Landesmeister zu ermitteln. Bei jeder Veranstaltung wurden die Sieger aus drei verschiedenen Altersgruppen – Junioren, Senioren und Meisterklasse – ermittelt. Diese Spieler haben nun die Möglichkeit, sich mit den besten Spielern des Pokémon Sammelkartenspiels und Pokémon Videospieles weltweit zu messen, inklusive Spielern aus den USA, Kanada und Korea. Die topplatzierten Pokémon-Trainer jeder Altersklasse erhalten eine Einladung zum ultimativen Wettkampf, den Pokémon Weltmeisterschaften 2013, bei denen diesen Sommer in Vancouver die Elite der Pokémon-Trainer aus aller Welt antritt. Bei den Weltmeisterschaften gibt es neben Trophäen und Reisepreisen auch viele andere tolle Pokémon Preispakete zu gewinnen.



5. ORGANIZED PLAY SAMMELKARTENSPIELE – YU-GI-OH! TCG ,METROPOLITAN MASTERS' STARTEN MITTE JUNI

Die erfolgreiche Premier Event Serie *Metropolitan Masters* für das Yu-Gi-Oh! TCG von Konami geht in die nächste Runde. Wie in den vergangenen Jahren setzt sich diese Turnierserie aus drei Stufen zusammen: 1. ‚Challenge‘, 2. ‚Grinder‘ und 3. ‚Showdown‘. Die besten vier Spieler der zweiten Stufe reisen als deutsch/österreichisches AMIGO-Team zum Finale in eine europäische Metropole und treten gegen die Teams anderer Länder an.

Die erste Stufe ‚The Challenge‘ findet auf lokaler Ebene bundesweit vom 15.06.-29.09.2013 in AMIGO-Partnerstores statt. Jedes teilnehmende Geschäft kann zwei



Weitere Informationen gibt es unter:

www.metropolitanmasters.de

Wer auf den Events der ersten Stufe fünf oder mehr Masterpunkte sammeln kann, qualifiziert sich für die zweite Stufe ‚The Grinder‘, die am 12. und 13.10.2013 in vier Metropolen (drei in Deutschland, eine in Österreich) stattfinden wird. AMIGO unterstützt die Turnierveranstalter mit zahlreichen Preisen, sodass sich die Top 32 über Preisbooster freuen können. Die Sieger der vier ‚Grinder‘-Events stellen schließlich das AMIGO-Team beim großen Finale ‚The Showdown‘. Diese dritte Stufe wird im Winter 2013 in einer europäischen Metropole ausgetragen und findet in Zusammenarbeit mit anderen europäischen Yu-Gi-Oh! TCG-Distributoren statt, die ebenfalls ihre Länder-Teams zum Finale entsenden. AMIGO übernimmt die Reise- und Hotelkosten für das vierköpfige deutsch/österreichische Team.

©1996 KAZUKI TAKAHASHI
©2011 NAS · TV TOKYO

6. YU-GI-OH! TRADING CARD GAME – ‘BATTLE PACK 2: WAR OF THE GIANTS’ AB ENDE JUNI IM HANDEL



Mit *Battle Pack 2: War of the Giants* geht das erfolgreiche *Battle Pack*-Set des Yu-Gi-Oh! TCG von Konami ab dem 27. Juni in die nächste Runde.

Ein Set – ein Format: auch die zweite *Battle Pack* Auskopplung eignet sich bestens für schnelle und angriffsstarke Duelle im Sealed Pack Play Format. Bei Sealed Pack Play bringen

Spieler nicht ihre eigenen Kartendecks mit, sondern nehmen Booster und stellen aus den dort enthaltenen Karten brandneue Decks zusammen. Booster öffnen, Deck bauen, losspielen!

Die Karten in den *Battle Pack 2: War of the Giants* Boostern sind auf dieses Turnierformat genau zugeschnitten, sodass jeder Spieler mit mehreren Boostern à fünf Karten ein gut funktionierendes Deck zusammenstellen kann. Mit dem zweiten *Battle Pack*-Set feiert das Yu-Gi-Oh! TCG eine Foil-Designpremiere: alle 215 Karten des Sets können als sogenannte Mosaic Foil aus dem Booster gezogen werden. Zudem kehren mit *Battle Pack 2: War of the Giants* die legendären, übermächtigen und seltenen Götterkarten zum Yu-Gi-Oh! TCG zurück.

Der attraktive Preispunkt, die seltenen Götter- und starken Monsterkarten sowie die Garantie von mindestens einer Mosaic Foil Karte je Booster machen *Battle Pack 2: War of the Giants* sowohl für Yu-Gi-Oh! TCG Spieler als auch Sammler interessant. Bereits das erste Set *Battle Pack: Epic Dawn* im vergangenen Jahr war ein Verkaufsschlager.

Mit *Battle Pack 2: War of the Giants* bietet das Yu-Gi-Oh! TCG Spielern und Veranstaltern weiterhin die besten

Voraussetzungen für Turniere im Sealed Pack Play. Verschiedene Turniervarianten erhöhen zusätzlich den Reiz für regelmäßige Turniere dieses Formats.

©1996 KAZUKI TAKAHASHI
©2011 NAS · TV TOKYO



7. AMIGO VERTRIEBSPRODUKTE – LASST DIE (MÖLKKY SOMMER-)SPIELE BEGINNEN!

UVP Mölkkky: 37,99 EUR
UVP Midi Mölkkky: 24,99 EUR
UVP Mini Mölkkky: 15,99 EUR



Mölkkky, das kultige Holzwurfspiel aus Finnland geht in diesem Sommer auf Reisen: Zum ersten Mal finden in diesem Jahr bundesweite *Mölkkky* Sommerspiele statt, die im Rahmen von Ferienspielen, Stadt- und Kinderfesten oder auch der bundesweiten REWE Family Tour ausgerichtet werden.

Mölkkky (ebenfalls bekannt unter dem Namen „Wikinger-Kegeln“) reist dabei quer durch Deutschland und macht sowohl am Meer beim traditionellen Drachenfest in St. Peter Ording als auch am Bodensee bei „Ravensburg spielt“ Halt. Wer das finnische Wurfspiel, in Deutschland vor allem bekannt durch seinen Auftritt bei der TV-Show Schlag den Raab Anfang des Jahres, schon immer mal testen wollte oder Lust auf ein kleines *Mölkkky*-Turnier hat, kann sich diesen Wunsch ab Ende Juni bei einem der rund 20 teilnehmenden Sommer-Events erfüllen.

Hierfür stellt der deutsche *Mölkkky*-Distributor AMIGO Spiel + Freizeit GmbH jedem Veranstalter Spiele, Aufsteller, Flyer und einen Spielteppich zur Verfügung. Wer *Mölkkky* noch nicht kennt, kann sich das Spiel vor Ort von einem Demonstrator erklären lassen. Die genauen Veranstaltungsorte können in

Kürze auf www.amigo-spiele.de eingesehen werden.

Neben dem original *Mölkkky* und der kleineren Indoor-Version *Mini Mölkkky* erscheint Ende Juni eine dritte Version: *Midi Mölkkky* ist sozusagen das Mittelstück zwischen den beiden vorangegangenen Versionen und ist in einer leichten und handlichen Umverpackung aus Pappe erhältlich.



Der AMIGO-Newsletter ist ein Service der AMIGO Spiel + Freizeit GmbH. Wenn Sie den Newsletter nicht mehr erhalten möchten, antworten Sie bitte einfach auf diese Mail mit dem Betreff UNSUBSCRIBE.

